

#GalileoGICkathon

**Hackathon ONLINE. Webinars: 24-27 de mayo.
Competición: 28-29 de mayo.**

GUÍA PARA PARTICIPANTES

1. Bases del evento
2. Estructura y agenda
3. Plataformas
4. ¿Cómo empezar?
5. Acceso a mentorías
6. Presentación de proyectos ante el jurado
7. Tips para ganar

Bienvenidos/as al Primer Hackathon del Centro de Información Galileo GIC Chile, Argentina, Bolivia, Colombia y Ecuador.

Dirigido a: estudiantes, emprendedores, empresas e investigadores en estos países y en la Unión Europea.

1. Bases del evento

Las bases de la competición son públicas y se pueden encontrar en el siguiente enlace: https://galileoic.cl/wp-content/uploads/2021/05/GalileoGICkathon_BASES_VF.pdf dentro de la página web del Galileo Information Centre <https://galileoic.cl/hackathon/#top>.

Aquí se podrán encontrar los objetivos, retos, horario, premios, criterios de evaluación y mucha más información destacada.

Os animamos a que le echéis un vistazo antes de empezar el Hackathon.

2. Estructura y agenda

El concurso se estructura en las siguientes secciones:

a. Recepción y bienvenida.

Plataforma: zoom (sala general)

Horario: ver [agenda](#)

b. Cierre de los equipos y selección de los retos

Plataforma: Discord

Horario: ver [agenda](#)

Os recomendamos armar previamente el equipo, así como seleccionar el reto a abordar, de modo que no perdáis tiempos y os pongáis a trabajar cuanto antes.



c. Trabajo en equipo

Plataforma comunicación con la organización: Discord

Interacción y trabajo interno de equipos: Discord u otra de libre elección

Horarios: ver [agenda](#)

Si bien se puede optar por cualquier medio para trabajar con vuestros equipos, la interacción y comunicación con los organizadores será vía Discord.

d. Mentorías

Plataforma: Zoom (salas independientes por equipo).

Horarios: ver [agenda](#)

Los equipos podrán solicitar audiencia con un mentor/a en específico (perfiles en la [web](#)). **Deberán comunicarlo a la organización, vía Discord, con al menos 20 minutos de antelación al inicio de la sesión de mentorías.**

e. Presentación de proyectos al jurado

Plataforma: Zoom (salas independientes por equipo).

Horarios: ver [agenda](#)

De manera independiente, cada equipo presentará su proyecto al jurado, en el tiempo y forma establecidos. El orden de presentación se establecerá por sorteo, y será comunicado por la organización a los equipos vía Discord, durante el sábado 29 mayo.

f. Anuncio de ganadores

Plataforma: Zoom (sala general)

Horarios: ver [agenda](#)

3. Plataformas

El hackathon se va a realizar principalmente en dos plataformas.



ZOOM: Para las sesiones generales (videoconferencia de bienvenida, entrega de premios y para las mentorías). Habrá una sala general, donde se celebrarán las sesiones para todos los grupos, y una sala privada para cada equipo. Será en esta sala privada donde se tendrá acceso a los mentores para solucionar los problemas técnicos y de negocio que vayan surgiendo.

Os invitamos a iniciar sesión con el micro silenciado, para evitar interferir en el desarrollo pero con la cámara puesta para que sea una experiencia lo más real posible.



DISCORD¹: Discord es un servicio de mensajería con opciones de texto y voz. Será la vía principal de comunicación del hackathon. Distribuye las conversaciones a través de canales.

La organización colgará los avisos, anuncios y cambios del evento a través del canal **#general**. Además, habrá un canal para acabar de formar los equipos que estén incompletos **#creación-de-grupos**.

Cada equipo dispondrá también de un canal de texto privado **#grupoXX** y otro de voz privado **∇grupoXX** para coordinarse y, opcionalmente, desarrollar su trabajo. Tened en cuenta que, aunque los canales son privados (solo tendrán acceso los miembros del grupo, no de otros equipos), los organizadores podrán ver e interactuar en todos los canales.

La organización pone a vuestra disposición estas herramientas, pero los equipos pueden trabajar en otras plataformas (o en su caso presencialmente) si así lo desean. Lo que debe quedar claro es que **los anuncios oficiales se realizarán exclusivamente a través de esta vía**.

4. Cómo empezar

Todos los participantes inscritos en el Hackathon recibirán un email:

- link al registro de **Zoom** para entrar a los webinars de los días previos (opcionales, pero recomendables): https://zoom.us/webinar/register/WN_IF8UdNZwRY2itYPmfEPyJg
 - o se recibirá un email posterior con el link de acceso a la sesión
- invitación a **Discord** para conocer a su equipo y el entorno de trabajo
- link al **Zoom** para las sesiones generales del Hackathon
 - o por favor, que el nombre/email de Zoom coincida con el del registro en el Hackathon (podréis renombraros en la sesión).

Los equipos han sido completados por la organización, a partir de todos los datos facilitados y respetando la categoría de reto elegida. Os animamos a familiarizaros con la herramienta Discord y conocer a los miembros del equipo antes del Hackathon. Si el equipo propuesto no es de vuestro agrado, entrad en el canal de **"#creación-de-grupos** para formar otro.

El viernes 28 de mayo a la hora acordada, todos los inscritos deben:

¹ Manuales: <https://www.youtube.com/watch?v=ybA9sxBU5AA> // <https://support.discord.com/hc/es/articles/360045138571-Gu%C3%ADa-para-Principiantes-en-Discord>



- 1) Tener su equipo armado.
- 2) Tener seleccionado el reto a abordar.

(Aunque al inicio de la competición se ha establecido un espacio tiempo para el cierre de los equipos y selección de los retos, para evitar demoras en el inicio del trabajo, se recomienda tener establecido ya el equipo y decidido el reto específico).

- 3) Conectar a Zoom.
- 4) Tener el Discord abierto.

5. Mentorías

Las mentorías se llevarán a cabo en los horarios previamente establecidos en la agenda.

Los equipos podrán solicitar audiencia con un mentor/a en específico (perfiles en la [web](#)). **Deberán comunicarlo a la organización, vía Discord, con al menos 20 minutos de antelación al inicio de la sesión de mentorías.**

Durante las sesiones de mentorías, los mentores tendrán libertad para acudir a las diferentes salas (equipos) con objeto de hacer seguimiento del trabajo de los equipos.

Tipos de mentores, según *expertise* y *background*:

- Mentores Business
- Mentores Técnicos

Más información en: <https://galileoic.cl/hackathon/#mentores>

6. Presentación de proyectos ante el jurado

De manera independiente, cada equipo presentará su proyecto al jurado, en el tiempo y forma establecidos.

Formatos/material a usar para presentar:

El *pitch* es una de las partes más importantes del Hackathon porque se muestra todo el trabajo realizado. Por ese motivo, se ha organizado un webinar previo para prepararos y también tendréis a vuestra disposición en Discord material de apoyo.

En vuestra presentación de *pitch* tendréis que definir a qué retos os enfrentáis y por qué, qué solución ofrecéis y cual es vuestra propuesta de valor, cómo se va a sustentar el negocio (modelo económico) y argumentar la viabilidad del proyecto.

Se os facilitará una plantilla para utilizar de forma opcional, donde se incluirá los puntos principales a presentar.



Tendréis a vuestra disposición los criterios de evaluación del jurado para adaptarse a lo solicitado. Así mismo, contaréis con información básica sobre los miembros del jurado (presentación en la [web](#)).

El orden de presentación se establecerá por sorteo y será comunicado por la organización a los equipos vía Discord, durante el sábado 29 mayo.

Nota: Tal y como se recoge en las [bases](#), si bien está contemplado que el jurado realice la valoración de proyectos y deliberación in-situ al final del evento, si las circunstancias no lo permiten debido a un alto número de propuestas, para evitar demoras y retrasos en la finalización del hackathon, los organizadores se guardan el derecho de aplazar esta fase de deliberación y emitir el veredicto del jurado en los 7 días lectivos posteriores a la finalización del evento.

7. Tips para ganar

- Construir equipos multidisciplinares
- Sed lo más imaginativo y creativos posible
- No dudéis en poneros en contacto con los mentores.
- No olvidéis pensar en la propiedad intelectual y el valor de los datos
- Organizad vuestro tiempo de manera eficaz
- El propósito de la presentación al jurado es simular una reunión con inversores o un comité de selección de incubadoras. Deben ser conquistados por el proyecto y querer apoyarlo económicamente. La frase clave es: ¡vended vuestro proyecto!

NOTA IMPORTANTE: ¡NO TE OLVIDES DE COMPROBAR LOS HORARIOS CON TU HORA LOCAL!